

CALQUE REGLAGE COULEUR UNIE


- Réglages - Pinceau – Mode de calque

Effet de bronzage (Retouche non destructive d'une image).

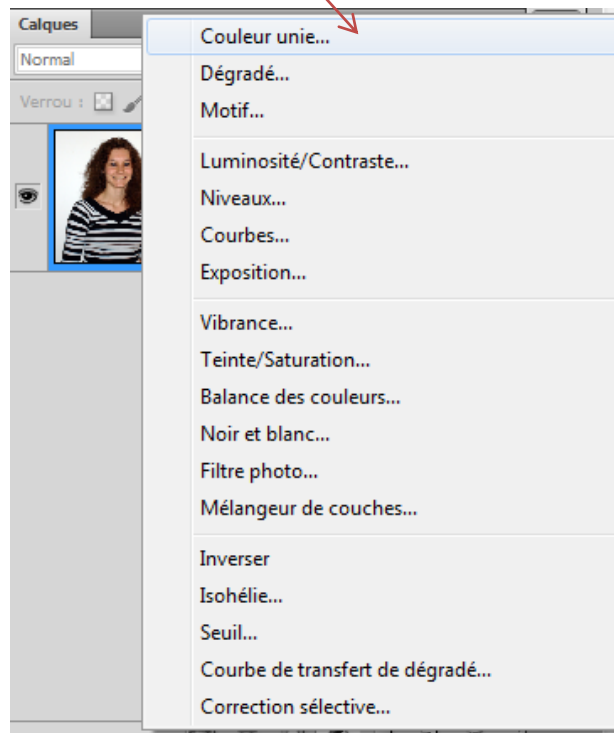
Ouvrir une photo.



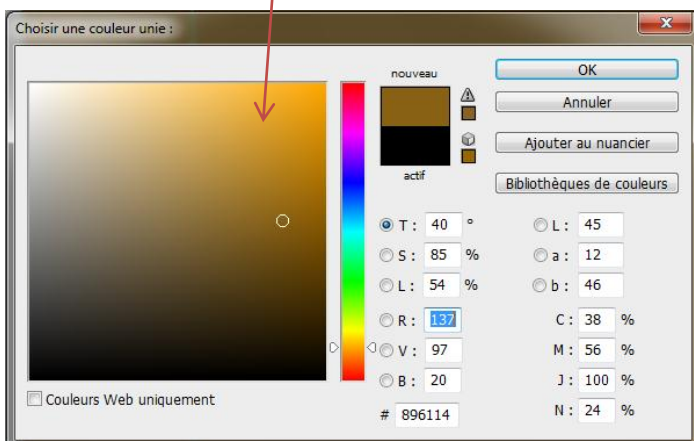
Dans cette image nous allons apporter un petit effet de bronzage au visage de la personne.

Dans la **palette Calque**, cliquer sur l'icône  **créer un calque de remplissage ou de réglage.**

Choisir **Couleur unie**.



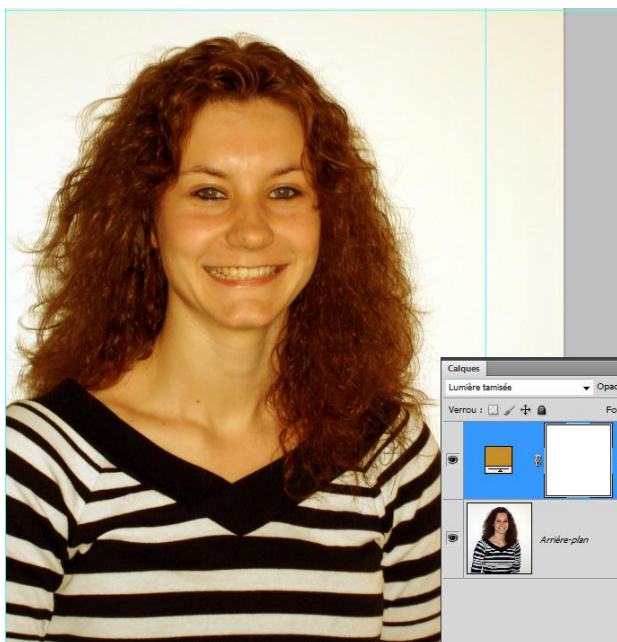
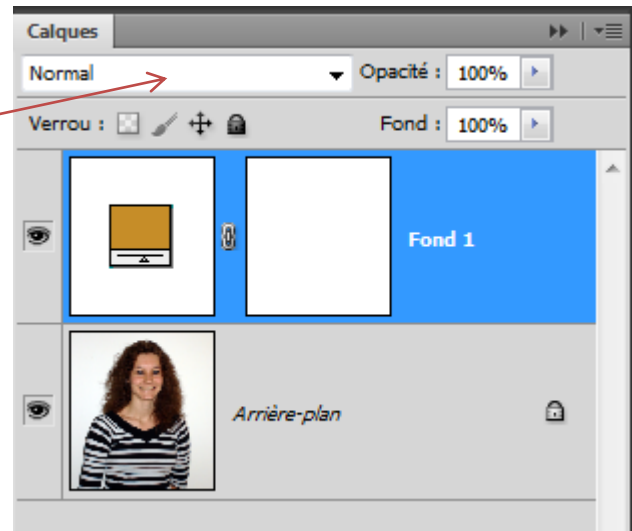
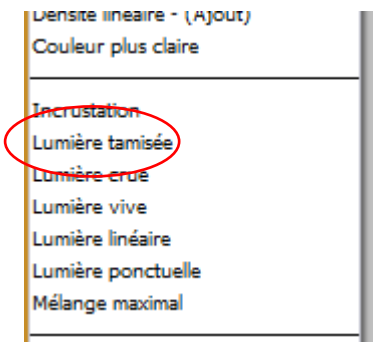
Sélectionner la couleur désirée et valider par Ok.



Notre fond devient donc de la couleur choisie, mais opaque.

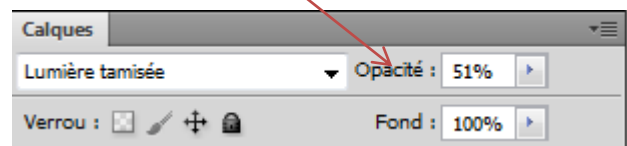
Nous allons modifier le **mode** de notre calque

Dans notre palette **Calques** nous avons la fenêtre des modes qui nous permet de changer celui-ci en **lumière tamisée**.



L'effet que nous constatons est un peu fort !

Dans un premier temps nous allons régler **l'opacité du calque**.



Nous obtenons une couleur déjà plus réaliste.

Mais nous voyons aussi que notre couleur est venue sur tous les éléments de notre photo (les dents, le blanc des yeux, le pull, les cheveux...).

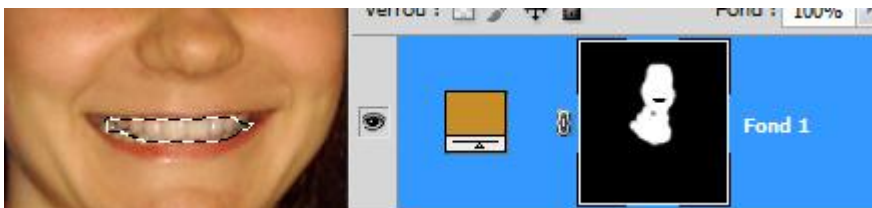
Notre calque est pourvu également d'un **masque de fusion**.

Sélectionner ce masque : un petit cadre va entourer le masque



A partir de là,

- Soit utiliser le **pinceau avec une valeur noire en couleur** pour occulter les parties à ne pas toucher.
- Soit inverser la valeur du masque en **noir** avec **Ctrl I sur le masque sélectionné**. Prendre le pinceau avec la valeur noire et peindre les parties à couvrir en perçant le masque noir.
- Changer avec "X" pour passer sur le noir pour reprendre les zones à ne pas toucher (œil, dents...).
- **Outil Sélection rapide** pour les dents
- **Et passer sur ces dents avec le pinceau en noir (Ctrl D pour désélectionner les dents) et attaquer les blancs d'œil en réduisant le diamètre du pinceau.**



Toutes ces modifications sur l'image ne sont pas destructrices !

Aplatir les calques pour finaliser l'image.

J'ai vu qu'elle a les yeux rouges, va falloir corriger ça aussi !

Avant



Après

